

BRUKERHÅNDBOK

SM-R321



Printed in Korea
GH68-43857J Rev.1.1
Norwegian. 04/2015



Innholdsfortegnelse

Apper

Feilsøking

Sikkerhetsinformasjon

Les dette først

- Les denne bruksanvisningen før du bruker Gear VR for S6 for å sikre trygg og riktig bruk.
- Gear VR for S6 er en Innovator Edition-enhet beregnet spesielt på utviklere og personer som tar i bruk ny teknologi tidlig.
- Bruk Gear VR for S6 bare til det tiltenkte formålet. Bruk av Gear VR for S6 til andre formål kan føre til skade.
- Gear VR for S6 må være koblet til en Samsung GALAXY S6 når den er i bruk. Gear VR for S6 kan ikke brukes alene.
- Gear VR for S6 er bare kompatibel med Samsung GALAXY S6 og Samsung GALAXY S6 Edge.
- Beskrivelser er basert på standardinnstillingene til Samsung GALAXY S6.
- Enkelte språk og noe innhold kan være utilgjengelig, avhengig av område eller nettverk.
- Hvis du vil vise lisensen for åpen kilde for Gear VR for S6, kan du gå til *opensource.samsung.com*.

Instruksjonsikoner



Advarsel: Situasjoner som kan føre til skader på deg selv eller andre



Forsiktig: Situasjoner som kan skade enheten eller annet utstyr



Merknad: Merknader, brukstips eller ytterligere informasjon

Helse- og sikkerhetsadvarsler

- Sørg for at alle brukere av Gear VR for S6 leser advarslene nedenfor nøye før de bruker Gear VR for S6, for å redusere risikoen for personskade, ubehag eller materiell skade.
- Disse helse- og sikkerhetsadvarslene oppdateres regelmessig for å sørge for at de er nøyaktige og fullstendige. Gå til *oculus.com/warnings* for den nyeste versjonen.

Før du bruker Gear VR for S6

- Les og følg alle instruksjoner for oppsett og bruk som følger med Gear VR for S6.
- Gear VR for S6 bør justeres for hver enkelt bruker og kalibreres ved hjelp av konfigurasjonsprogramvaren (hvis tilgjengelig) før en oppstart av en ny virtuell virkelighetsopplevelse. Hvis ikke denne instruksjonen overholdes, kan risikoen for ubehag øke.
- Vi anbefaler å kontakte lege før bruk av Gear VR for S6 hvis du er gravid, eldre, har eksisterende problemer med samsynet (f.eks. skjeling) eller psykiatriske diagnoser, eller hvis du har en hjertediagnose eller en annen alvorlig medisinsk tilstand.

Anfall

Enkelte personer (omtrent 1 av 4000) kan oppleve alvorlig svimmelhet, anfall, epileptiske anfall eller tap av bevissthet utløst av blinkende lys eller mønstre, og dette kan skje mens de ser på TV, spiller videospill eller opplever virtuell virkelighet, selv om de aldri tidligere har hatt anfall eller har besvimt, og selv om de ikke har noen historikk med anfall eller epilepsi. Slike anfall er mer vanlig hos barn og unge under 20 år. Alle som har hatt et anfall, tap av bevissthet eller andre symptomer knyttet til en epileptisk diagnose, bør kontakte lege før de bruker Gear VR for S6.

Barn

Gear VR for S6 skal ikke brukes av barn under 13 år. Voksne må holde oppsyn med barn (fra 13 år og oppover) som bruker eller har brukt Gear VR for S6, og se etter symptomene beskrevet nedenfor, og de bør begrense hvor lenge barna bruker Gear VR for S6 og sørge for at de tar pauser under bruken. Bruk over lang tid bør unngås, siden dette kan virke negativt inn på hånd-øye-koordinasjon, balanse og evnen til å gjøre flere ting samtidig. Barn som bruker Gear VR for S6, må holdes under oppsyn fra en voksen og overvåkes for en reduksjon i disse ferdighetene både under og etter bruk.

Generelle instruksjoner og forholdsregler

Du må alltid følge disse instruksjonene og ta hensyn til disse forholdsreglene mens du bruker Gear VR for S6, for å redusere risikoen for skade og ubehag.

Bruk den bare i et trygt miljø

- Gear VR for S6 skaper en altomsluttende virtuell virkelighetsopplevelse som trekker oppmerksomheten din bort fra dine faktiske omgivelser og blokkerer synsfeltet ditt fullstendig. Sitt alltid når du bruker Gear VR for S6, for sikrest mulig opplevelse. Vær spesielt nøye med å passe på at du ikke er i nærheten av andre personer, gjenstander, trapper, balkonger, møbler eller andre elementer som du kan komme borti eller velte overende mens du bruker Gear VR for S6 eller umiddelbart etter at du har brukt den. Ikke håndter skarpe eller på andre måter farlige gjenstander mens du bruker Gear VR for S6. Ha aldri på deg Gear VR for S6 i situasjoner som krever din oppmerksomhet, for eksempel når du går, sykler eller kjører bil.
- Sørg for at Gear VR for S6 er i vater og godt festet på hodet ditt, og at du ser ett enkelt, klart bilde.

- Bruk Gear VR for S6 forsiktig i begynnelsen for å la kroppen din venne seg til den. Bruk Gear VR for S6 bare noen få minutter om gangen i begynnelsen, og bruk den i gradvis lengre perioder etter hvert som du blir vant til virtuell virkelighet. Ved å se deg rundt når du går inn i virtuell virkelighet, kan det bli lettere å justere seg etter små forskjeller mellom bevegelsene dine i den virkelige verden og den resulterende opplevelsen i den virtuelle virkeligheten.
- En behagelig virtuell virkelighetsopplevelse krever en uhindret følelse av bevegelighet og balanse. Ikke bruk Gear VR for S6 når du er trøtt, trenger søvn, er under påvirkning av alkohol eller narkotika, er i bakrus, har fordøyelsesproblemer, er under emosjonelt stress eller har angst, eller når du lider av forkjølelse, influensa, hodepine, migrene eller øreverk, siden dette kan øke din mottakelighet overfor bivirkninger.
- Ikke bruk Gear VR for S6 mens du er i et kjøretøy i bevegelse, for eksempel bil, buss eller tog, siden dette kan øke din mottakelighet overfor bivirkninger.
- Ta en pause på minst 10 til 15 minutter etter hvert 30. minutt, selv om du ikke føler at du trenger det. Hver person er forskjellig, så ta hyppigere og lengre pauser hvis du føler ubehag. Du må selv finne ut hva som passer best.

- Gear VR for S6 kan være utstyrt med en "gjennomsikt"-funksjon, der du kan se omgivelsene midlertidig for rask samhandling med den virkelige verden. Du må alltid ta av Gear VR for S6 hvis det oppstår en situasjon som krever oppmerksomhet eller koordinasjon.
- Stopp bruken av Gear VR for S6 hvis den virker å være varm. Lengre tids kontakt med en overopphetet enhet kan forårsake forbrenninger.
- Ikke ha på deg Gear VR for S6 uten at Samsung GALAXY S6 er tilkoblet.
- Hvis du hører på lyder med høyt volum, kan det oppstå permanent skade på hørselen din. Bakgrunnsstøy, i tillegg til kontinuerlig høye volumnivåer, kan få lydene til å virke lavere enn hva de egentlig er. På grunn av den virtuelle virkelighetsopplevelsens oppslukende natur må du ikke bruke Gear VR for S6 med for høyt lydvolum, slik at du fortsatt kan være oppmerksom på omgivelsene og redusere risikoen for hørselsskader.

Ubehag

- Stopp bruken umiddelbart hvis noen som bruker Gear VR for S6, opplever noen av følgende symptomer: anfall, tap av bevissthet, anstrengte øyne, rykninger i øyne eller muskler, ufrivillige bevegelser, forandret syn, uklart syn eller dobbeltsyn eller andre synsforstyrrelser, svimmelhet, desorientering, redusert balanse, redusert hånd-øye-koordinasjon, omfattende svetting, økt spyttutskillelse, kvalme, ørhet i hodet, ubehag eller verk i hodet eller øynene, døsighet, tretthet eller andre symptomer som kan minne om bevegelsessykdom.
- Akkurat som med symptomer folk kan oppleve etter at de har gått i land etter en tur med et skip, kan symptomer fra den virtuelle virkeligheten vedvare og bli mer tydelige flere timer etter bruk. Disse etterbrukssymptomene kan omfatte symptomene ovenfor, i tillegg til omfattende døsighet og redusert evne til å gjøre flere ting samtidig. Disse symptomene kan øke din risiko for skade når du gjør normale aktiviteter i den virkelige verden.

- Du må ikke kjøre bil, betjene maskiner eller bedrive andre visuelt eller fysisk krevende aktiviteter som har potensielt alvorlige konsekvenser (for eksempel aktiviteter der slike symptomer kan føre til dødsfall, personskade eller materiell skade), eller andre aktiviteter som krever full balanse og hånd-øye-koordinasjon (for eksempel ballspill eller sykling), før du er fullstendig restituert fra ethvert symptom.
- Du må ikke bruke Gear VR for S6 før du har vært fullstendig fri for alle symptomer i flere timer. Kontroller at Gear VR for S6 er ordentlig konfigurert før du gjenopptar bruken.
- Tenk over typen innhold som du brukte før symptomene inntraff, siden du kan være mer utsatt for symptomer, alt etter hvilket innhold som brukes.
- Kontakt lege hvis du har alvorlige og/eller vedvarende symptomer.

Skade ved vedvarende belastning

Ved lang tids bruk av Gear VR for S6 og inndataenheter (f.eks. kontrollere) kan det gjøre vondt i muskler, ledd eller huden. Hvis du blir trøtt eller det gjør vondt i deler av kroppen din under spilling, eller hvis du opplever symptomer som prikking, nummenhet, svie eller stivhet, må du stoppe spillingen og hvile i flere timer før du gjenopptar spillingen. Hvis noen av symptomene ovenfor vedvarer, eller hvis du opplever annet ubehag under eller etter spilling, må du stoppe bruken av Gear VR for S6 og kontakte lege.

Radiofrekvensforstyrrelser

Gear VR for S6 kan sende ut radiobølger som kan virke inn på elektronisk utstyr i nærheten, inkludert pacemakere. Hvis du har en pacemaker eller en annen implantert medisinsk enhet, må du ikke bruke Gear VR for S6 før du har kontaktet lege eller produsenten av den medisinske innretningen.

Elektrisk støt

Følg advarslene nedenfor for å redusere risikoen for elektrisk støt.

- Ikke modifiser eller demonter de medfølgende kompenentene.
- Ikke bruk Gear VR for S6 hvis en kabel er skadet eller hvis du kan se noen av ledningene i kabelen.

Skade av sollys

Ikke la Gear VR for S6 ligge i direkte sollys. Eksponering for direkte sollys kan forårsake skade på Gear VR for S6 eller andre omgivelser.

Komme i gang

Om Gear VR for S6

Samsung Gear VR Innovator Edition for S6 (også omtalt som Gear VR for S6) er en enhet som monteres på hodet for å brukes i en virtuell virkelighet, og som gir en intens opplevelse for et bredt spekter av brukere.

Når du kobler en Samsung GALAXY S6 til Gear VR for S6, kan du kose deg med innhold i 2D eller 3D og spille spill ved å starte apper på Samsung GALAXY S6. Du kan bruke Gear VR for S6 med Samsung GALAXY S6 og koble den til andre enheter, for eksempel en spillkontroller eller et Bluetooth-hodesett.

Innhold i produktesken

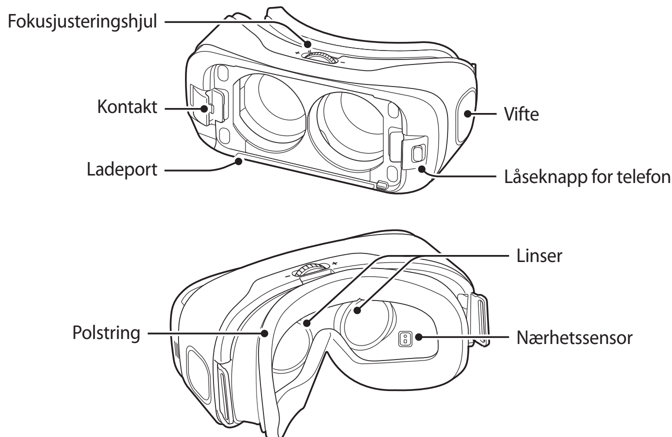
Kontroller at produktesken inneholder følgende:

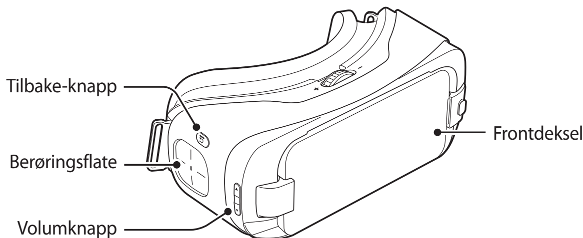
- Gear VR for S6, hodestropp, hovedstropp, polstring, linsepusseklut, bæreveske og brukerhåndbok



- Utstyret som leveres med enheten, samt annet tilgjengelig tilbehør, kan variere, avhengig av område og tjenesteleverandør.
- Det medfølgende utstyret er utformet kun for denne enheten, og det er ikke sikkert at det er kompatibelt med andre enheter.
- Utseende og spesifikasjoner kan være gjenstand for endringer uten forhåndsvarsel.
- Bruk bare Samsung-godkjent tilbehør. Bruk av tilbehør som ikke er godkjent, kan forårsake ytelsesproblemer og feil som ikke dekkes av garantien.
- Tilgjengelighet for alt tilbehør kan endres etter produsentenes eget skjønn. Gå til nettstedet til Samsung for mer informasjon om tilgjengelig tilbehør.

Enhetsoppsett







- Kontroller at luftinntaksviften på venstre side av Gear VR for S6 er ren og uten blokkeringer.
- Viften kan avgi støy under bruk. Dette er normalt og skal ikke påvirke Gear VR for S6s levetid eller ytelse.
- Gear VR for S6 trenger ikke lading siden den får strøm fra batteriet i Samsung GALAXY S6.



- Du kan koble laderen til ladeporten på Gear VR for S6. Bruk kun USB-kabler og 2 A-strømadaptere som er godkjente av Samsung.
  - Hvis du bruker Gear VR for S6 mens laderen er tilkoblet, drives den av laderen og bruker ikke batteriet i Samsung GALAXY S6. Når du bruker innhold som krever mye energi (over 1 A) mens laderen er tilkoblet, bruker Gear VR for S6 to strømkilder. I strømkrevende situasjoner drives Gear VR for S6 av laderen og batteriet i Samsung GALAXY S6 samtidig.
  - Hvis Gear VR for S6 blir koblet fra laderen mens Gear VR for S6 blir brukt, kan bildet på skjermen være inaktivt en kort stund. Når dette skjer, vil skjermen rekalibreres og Gear VR for S6 gjenkjenner kanskje ikke hodebevegelsene dine.
  - Hvis Gear VR for S6 ikke brukes mens laderen er tilkoblet, lades batteriet i Samsung GALAXY S6.



- For å spare energi bør du koble fra laderen når den ikke er i bruk. Laderen er ikke utstyrt med en strømbryter, så du bør derfor koble den fra stikkontakten for å unngå unødvendig strømforbruk. Oppbevar laderen nær stikkontakten og lett tilgjengelig under lading.
- Sett på plas frontdekslet når du er ferdig med å bruke Gear VR for S6.

Knapper

Knapp		Funksjon
	Tilbake	• Trykk på for å returnere til det forrige skjermbildet. • Trykk på og hold inne for å åpne universalmenyen. Du kan vise statusen for Gear VR for S6 og konfigurere innstillingene.
	Volum	• Trykk på for å justere volumet på Gear VR for S6.
	Telefonlås	• Trykk på for å koble Samsung GALAXY S6 fra Gear VR for S6.
	Fokusjusteringshjul	• Drei for å fokusere ved å justere avstanden mellom Samsung GALAXY S6 og objektivene på Gear VR for S6.

Ha på deg Gear VR for S6



Ikke ta på deg Gear VR for S6 mens du har på deg briller. Dette kan føre til ansiktsskader. Hvis du trenger korrigerende linser, anbefales det at du bruker kontaktlinser når du bruker Gear VR for S6.

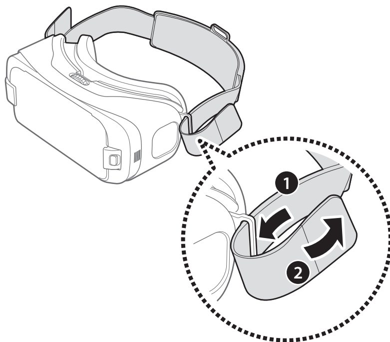


- Gear VR for S6 er bare kompatibel med Samsung GALAXY S6 og Samsung GALAXY S6 Edge.
- Linsebeskyttere fra fabrikken er forhåndsinstallert på Gear VR for S6. Fjern linsebeskytterne før du bruker Gear VR for S6, så du kan se klart.
- Hold linsene rene, og beskytt dem mot riper. Hvis linsene blir skitne eller dugger, kan du rengjøre dem med linsepusskluten.

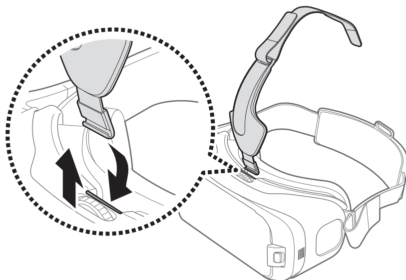


- Polstringen kan bli skitten hvis du svetter i ansiktet mens du bruker Gear VR for S6. Dette kan føre til at polstringen blir redusert. Sørg for at ansiktet ditt er rent og tørt når du har på deg Gear VR for S6.
- Når du tar av Gear VR for S6 fra hodet, låses skjermen på Samsung GALAXY S6, og berøringsflaten slutter å virke.
- Når du ikke har på deg Gear VR for S6, må du ikke plassere objekter på nærhetssensoren inne i Gear VR for S6. Dette kan gjøre at nærhetssensoren blir værende på, noe som vil tappe batteriet på Samsung GALAXY S6.

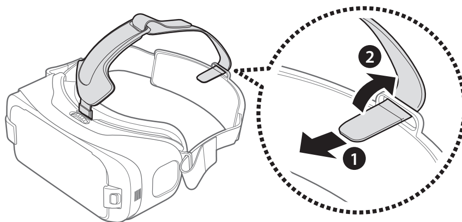
1 Plasser hovedstroppen slik at stroppeløkken er øverst. Putt deretter enden av hovedstroppen gjennom en stroppeløkke på Gear VR for S6 og bruk borrelåsen til å feste hver ende.



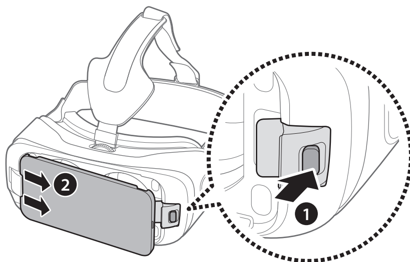
2 Fest kroken øverst på Gear VR for S6s frontramme, og dra den oppover til den er låst på plass.



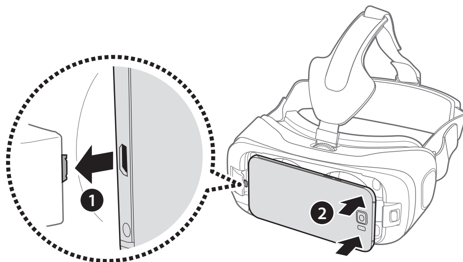
3 Skyv enden av hodestroppen gjennom stroppeløkken på hovedstroppen, og bruk borrelåsen til å feste den.



4 Trykk på låseknappen for telefon og ta av frontdekslet.



5 Koble flerfunksjonskontakten på Samsung GALAXY S6 til kontakten. Etter at Samsung GALAXY S6 har avgitt et lydsignal, trykker du den godt inn til den er låst på plass.





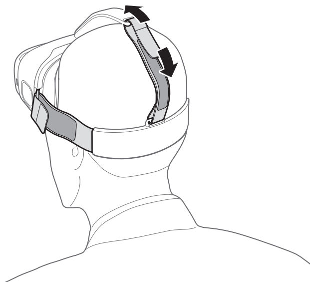
- Skyv Samsung GALAXY S6 godt inn i Gear VR for S6 til den låses på plass. Hvis den ikke er ordentlig låst på plass, kan det hende at Samsung GALAXY S6 løsner fra Gear VR for S6 og skades.
- Ikke bruk makt til å sette inn kontakten i Samsung GALAXY S6. Dette kan føre til skader på kontakten.
- Ikke vri eller bøy kontakten på Gear VR for S6 når du kobler til eller fra Samsung GALAXY S6. Dette kan føre til skader på kontakten.



Hvis lydsignalet ikke kommer når du setter inn kontakten i Samsung GALAXY S6, kan det hende at Gear VR for S6 ikke har kjent den igjen. Koble sammen enhetene på nytt til du hører lydsignalet.

6 Fest Gear VR for S6 til hodet ditt med stroppene, og plasser den over ansiktet ditt på en behagelig måte.

7 Juster lengden på hodestroppen og hovedstroppen.





Du må ikke gå eller kjøre bil mens du har på deg Gear VR for S6. Du må alltid være oppmerksom på omgivelsene når du bruker Gear VR for S6, for å unngå å skade deg selv eller andre.

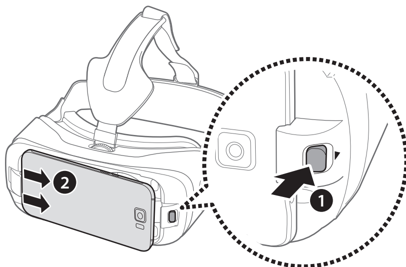


- Ha på deg Gear VR for S6 riktig. Hvis du har på deg Gear VR for S6 vridd mot en side, kan dette føre til ubehag.
- Når skjermen er vridd, må du justere Gear VR for S6 til skjermen blir klar.

Koble enhetene fra hverandre

Koble Samsung GALAXY S6 fra Gear VR for S6 når du ikke skal bruke den mer.

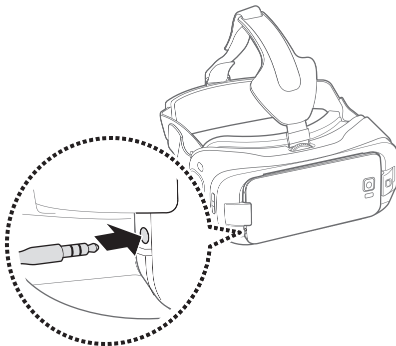
Trykk på telefonlåsknappen, og ta av Samsung GALAXY S6.



Koble til et hodesett

Du kan koble et hodesett eller et Bluetooth-hodesett til Samsung GALAXY S6 mens du bruker Gear VR for S6. Hodesett eller Bluetooth-hodesett følger ikke med Gear VR for S6. Hvis du vil ha mer informasjon om hvordan du kobler til et Bluetooth-hodesett, kan du se i brukerhåndboken for Samsung GALAXY S6.

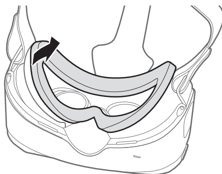
Koble et hodesett til hodesettkontakten på Samsung GALAXY S6.



Bytte polstringen

Du kan bytte ut polstringen hvis den blir slitt. Du kan også bytte til en annen type polstring som sitter mer behagelig på nesen.

1 Løsne polstringen fra Gear VR for S6.



2 Plasser den nye polstringen riktig justert i Gear VR for S6.

3 Trykk polstringen forsiktig på plass.



- Når du skifter ut polstringen, tar du godt tak i skummet og borrelåsen sammen, og tar det sakte av. Hvis du tar av polstringen ved bare å holde i skummet, vil polstringen kanskje bli deformert eller revet i stykker.
- Ikke bruk Gear VR for S6 uten polstringen. Uten polstringen kan det hende at Gear VR for S6 ikke sitter ordentlig på ansiktet ditt, noe som kan forårsake ubehag.

Installere Gear VR for S6-programvaren

Før du kan bruke Gear VR for S6, må du installere Gear VR for S6-programvaren manuelt. Når du kobler Samsung GALAXY S6 til Gear VR for S6 for første gang, starter programvareinstallasjonen automatisk.



- Før du installerer programvaren, må Samsung GALAXY S6 være koblet til et Wi-Fi- eller mobilnett.
- Installasjonsmetode og skjermbilder kan variere, avhengig av programvareversjon.

1 Koble Samsung GALAXY S6 til Gear VR for S6.

2 Når en talemelding ber deg om å koble Samsung GALAXY S6 fra Gear VR for S6, kobler du fra Samsung GALAXY S6. Deretter går du gjennom trinn 3–10 på Samsung GALAXY S6.

3 Trykk på **Neste**.

4 Les og godta betingelsene og vilkårene i sluttbrukeravtalen (EULA), og trykk på **Neste**.

5 Les helse- og sikkerhetsadvarslene, og trykk på **Bekreft**.

6 Trykk på **Installer**.

7 Velg et språk, og trykk på **Fortsett** → **Fortsett**. Du kan bytte språk senere. (s. 55)

8 Trykk på **Opprett brukerkonto**, og følg instruksjonene på skjermen for å opprette en Oculus-konto.

Hvis du allerede har en Oculus-konto, trykker du på **Logg inn** og logger på kontoen din.

9 Trykk på **Installer apper** for å installere standard-VR-appene.

10 Koble Samsung GALAXY S6 til Gear VR for S6. Du kan også trykke på **Se gjennom Oculus Store** for å åpne Oculus Store-appen.

Når programvaren er installert, vil Oculus Store-appen vises på appskjermbildet på Samsung GALAXY S6.



- En nærhetssensor inne i Gear VR for S6 registrerer posisjonen til ansiktet ditt. Når du har på deg Gear VR for S6, låses skjermen opp og du kan bruke berøringsflaten.
- 3D-opplevelsen kan variere, avhengig av synet ditt.
- Før du bruker Gear VR for S6, må du deaktivere skjermlåsfunksjonen på Samsung GALAXY S6.
- Hvis skjermen er vridd eller skjev når du bruker Gear VR for S6, må du ta den av. Legg deretter Gear VR for S6 på et flatt underlag med linsene vendt fremover og fokusjusteringshjulet øverst. Vent 5–7 sekunder før du bruker den igjen.

Grunnleggende

Bruke berøringsflaten

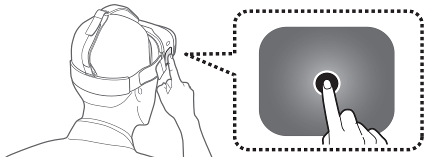
Berøringsflaten er på høyre side av Gear VR for S6. Bruk berøringsflaten til å velge elementer eller styre Gear VR for S6.



Når du ikke har på deg Gear VR for S6, virker ikke berøringsflaten.

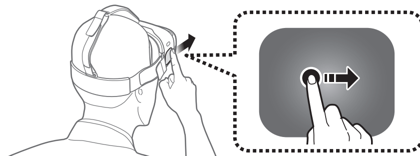
Trykke

Trykk på berøringsflaten med en finger for å velge et menyelement.

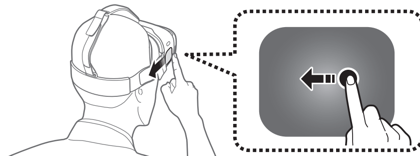


Stryke

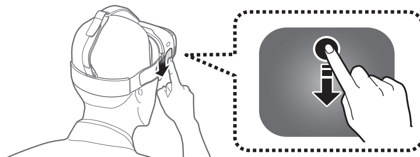
Gå til det neste elementet ved å stryke fremover på berøringsflaten.



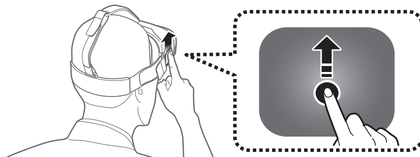
Gå til det forrige elementet ved å stryke bakover på berøringsflaten.



Gå til det neste elementet ved å stryke nedover på berøringsflaten.



Gå til det forrige elementet ved å stryke oppover på berøringsflaten.





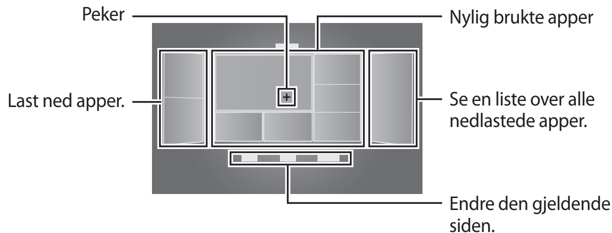
Det kan hende at enkelte apper ikke støtter stryking opp- eller nedover.

Oculus-startskjermbildet og VR-appskjermbildet

Oculus-startskjermbildet

Oculus-startskjermbildet er utgangspunktet for å få tilgang til apper og funksjoner. Du kan starte eller laste ned VR-apper på Oculus-startskjermbildet.

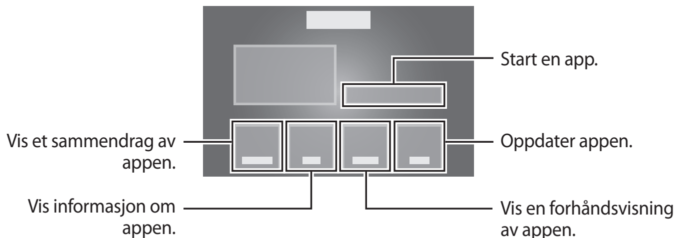
Når du går inn på Oculus-starskjermbildet for første gang, starter et opplæringsprogram som forklarer deg sikker bruk og kontroll av Gear VR for S6. Les sikkerhetsadvarslene, og følg instruksjonene på skjermen. Du kan vise opplæringen på nytt hvis du trenger det. Velg **Bibliotek** → **Installert** på Oculus-startskjermbildet. Stryk bak- eller fremover på berøringsflaten for å gå til **Tutorial**, og velg **START**.


Peker
Nylig brukte apper
Last ned apper.
Se en liste over alle nedlastede apper.
Endre den gjeldende siden.

VR-appskjermbildet

Du kan starte en app, vise appinformasjon og mer.

Velg **Bibliotek** → **Installert** på Oculus-startskjermbildet. Stryk bak- eller fremover på berøringsflaten for å gå til en app. Når du har flyttet til appen, velger du **Vis detaljer**.



Bevege pekeren eller skjermen

Gear VR for S6 registrerer hodebevegelsene dine. Beveg hodet i en hvilken som helst retning for å bevege pekeren på skjermen.



Pekeren er plassert midt på skjermen. Enkelte apper viser kanskje ikke pekeren hele tiden.

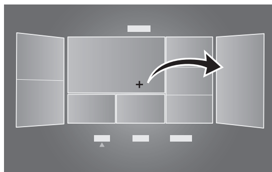
Velge elementer

Du kan velge elementer eller apper ved å bevege hodet ditt og deretter trykke på berøringsflaten. I eksemplet nedenfor ser du hvordan du kan velge et bilde fra VR Gallery-appen.

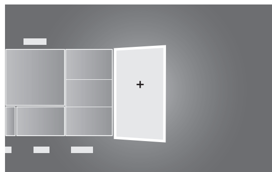


Skjermbildet, metoden for å velge elementer og pekeren kan variere, avhengig av appen som brukes.

1 Plasser pekeren på **Bibliotek** på Oculus-startskjermbildet ved å bevege hodet. Når kantlinjen rundt det er uthevet, trykker du på berøringsflaten for å velge det.





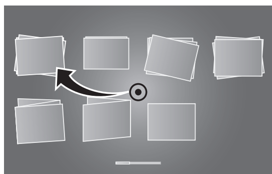


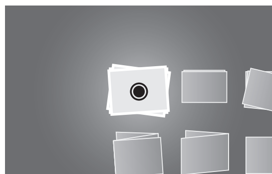
2 Flytt pekeren til **Installert** ved å bevege hodet, og trykk deretter på berøringsflaten for å velge det.

3 Stryk bak- eller fremover på berøringsflaten for å gå til **VR Gallery**.

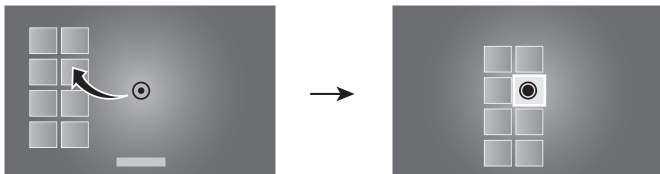
4 Flytt pekeren til **START** ved å bevege hodet, og trykk deretter på berøringsflaten for å velge det.

5 Flytt pekeren til en mappe i listen ved å bevege hodet. Når kantlinjen til mappen er uthevet, trykker du på berøringsflaten for å velge den.





6 Flytt pekeren til et bilde i listen ved å bevege hodet. Når kantlinjen til bildet er uthevet, trykker du på berøringsflaten for å velge det.



Mens du viser et bilde, kan du stryke bak- eller fremover på berøringsflaten for å vise flere bilder.

Administrere apper

Starte apper

Velg **Bibliotek** → **Installert** på Oculus-startskjermbildet. Gå til appen som du vil starte, og velg **START**.

Installere apper

Du kan installere VR-apper på Samsung GALAXY S6 mens du har på deg Gear VR for S6.

Velg **BUTIKK** eller **Samsung** på Oculus-startskjermbilde, og velg en app. Velg **GRATIS** eller **INSTALLER**, og velg deretter **Fortsett** for å bekrefte installasjonen.



- Ekstra kostnader kan påløpe når du laster ned apper der dette er aktuelt.
- Du kan også installere VR-apper på Samsung GALAXY S6 når du ikke har Gear VR for S6 på deg. (s. 54)

Oppdatere apper

Du kan oppdatere standardapper og installerte apper.

På Oculus-startskjermbildet velger du **Bibliotek** → **Oppdateringer**. Gå til appen som du vil oppdatere, og velg **OPPDATER**.

Motta anrop

Hvis du mottar et anrop når du bruker Gear VR for S6, vises en sprettoppmelding på skjermen. Du kan vise informasjon om anroperen eller avvise anropet.



Samsung GALAXY S6 kan bli varmere enn vanlig når den brukes med Gear VR for S6. Dette skjer spesielt hvis du bruker enhetene til å se video eller spille spill over lengre tid. Hvis du svarer på et anrop mens Samsung GALAXY S6 er varm, kan du få lettere forbrenninger i ansiktet eller på øret. For å unngå forbrenninger, fjerner du Samsung GALAXY S6 og venter til den har kjølt seg ned. Hvis du må svare på anrop mens den fremdeles er varm, bør du koble til et hodesett eller bruke høyttalerfunksjonen.



- Du kan ikke svare på anrop samtidig som du bruker Gear VR for S6. Hvis du vil svare på et anrop, må du koble Samsung GALAXY S6 fra Gear VR for S6, og så besvare anropet.
- Gear VR for S6 blokkerer sprettoppmeldinger for innkommende anrop når Ikke forstyrr-funksjonen er aktivert. Du kan slå på sprettoppmeldingene på universalmenyen. (s. 52)

Besvare et anrop

1 Når du mottar et innkommende anrop, vises en sprettoppmelding på skjermen som viser informasjon om den som ringer.

2 Ta av Gear VR for S6.

3 Koble Samsung GALAXY S6 fra Gear VR for S6.

4 Svar på anropet på Samsung GALAXY S6.



Når du svarer på anropet, vil VR-appen som kjører for øyeblikket, bli lukket.

Avvise et anrop

1 Når du mottar et innkommende anrop, vises en sprettoppmelding på skjermen som viser informasjon om den som ringer.

2 Stryk bak- eller fremover på berøringsflaten for å avvise anropet.

Vise varsler

Når du bruker Gear VR for S6, kan du sjekke generelle varsler, for eksempel hendelser, meldinger og alarmer. Når du får et varsel, vises en sprettoppmelding på skjermen. Hvis du vil se mer informasjon om varselet, må du vise det på Samsung GALAXY S6 etter at du har koblet den fra Gear VR for S6.



Gear VR for S6 blokkerer sprettoppmeldinger for varsler når Ikke forstyrr-funksjonen er aktivert. Du kan slå på sprettoppmeldingene på universalmenyen. (s. 52)

Bruke universalmenyen

Du kan bruke universalmenyen til å konfigurere innstillingene for Gear VR for S6. Du kan også vise gjeldende klokkeslett, batteristatus med mer.

Trykk på og hold inne tilbake-knappen for å åpne universalmenyen. Hvis du vil gå tilbake til det forrige skjermbildet, trykker du på tilbake-knappen.

- **Oculus Home**: Gå tilbake til Oculus-startskjermbildet.
- **Passthrough Camera: Off** / **Passthrough Camera: On**: Aktiver eller deaktiver kameraet bak på Samsung GALAXY S6 for å se utenfor Gear VR for S6.
- **Reorient**: Juster skjermen etter retningen som du er vendt mot.
- **Do Not Disturb: Off** / **Do Not Disturb: On**: Still inn Gear VR for S6 til å slå av eller på sprettoppmeldinger for innkommende anrop og varsler.
- **Brightness**: Juster lysstyrken.

- **Comfort Mode: Off** / **Comfort Mode: On**: Gjenopprett standardfarge-innstillinger eller bruk varme farger-innstillinger.



Disse funksjonene er kanskje ikke tilgjengelige i enkelte apper.

Apper

Oculus Store

Administrer apper for Gear VR for S6 på Samsung GALAXY S6.

Åpne appskjermbildet på Samsung GALAXY S6, og trykk på **Oculus**.

Når du starter Oculus Store-appen for første gang, må du logge på en Oculus-konto. Trykk på **Logg inn** for å logge på den. Hvis du ikke har en konto, trykker du på **Opprett brukerkonto** og følger instruksjonene på skjermen for å opprette en konto.

Installere apper

Trykk på ☰, velg en kategori, og velg deretter en app. Trykk på **GRATIS** eller **INSTALLER**, og velg deretter **Godta** for å bekrefte installasjonen.



Ekstra kostnader kan påløpe når du laster ned apper der dette er aktuelt.

Avinstallere apper

Trykk på ☰ → **Bibliotek**. Stryk mot høyre eller venstre for å velge en kategori, gå til appen som du vil avinstallere, og trykk på **Avinstaller**.



Hvis en app blir avinstallert ved en feiltakelse, kan du installere den på nytt. Trykk på ☰ → **Bibliotek**, stryk mot høyre eller venstre for å velge en kategori, gå til appen som du vil installere på nytt, og trykk på **INSTALLER**.

Angi språk

Hvis du vil bytte språk, trykker du på ☰ → **Innstillinger** → **Språk** og velger et språk.



Det valgte språket brukes bare i Oculus Store-appen og på Gear VR for S6, og vil ikke være det språket som vises på Samsung GALAXY S6.

Oculus Cinema

Du kan se på video på en skjerm i din egen virtuelle kinosal.

1 Velg **Bibliotek** → **Installert** på Oculus-startskjermbildet.

2 Gå til **Oculus Cinema**, og velg **START**.

3 Velg en skjermkategori.

Videoene er sortert basert på skjermtypen.

- **Kortfilmer**: Vis eller last ned gratisvideoer som er optimert for en standardskjerm, fra Oculus.
- **Mine videoer**: Se en video som er lagret på Samsung GALAXY S6, på en standardskjerm.

4 Velg en video.



- Du kan endre omgivelsene dine mens du ser på en video på en standardskjerm.
- Når videoen er ferdig, spilles den neste videoen av automatisk etter noen sekunder.

Du kan styre avspillingen av videoer mens du ser på dem. Trykk på berøringsflaten for å bruke følgende alternativer:

- ▌▌/ ▶ : Sett avspillingen på pause og gjenoppta avspillingen igjen.
- ◀◀ / ▶▶ : Spol bak- eller fremover i videoen. Du kan også stryke bakover over berøringsflaten for å spole bakover eller stryke fremover for å spole fremover.
- ▮█▮ : Vis listen over videoer.

VR Gallery

Vis bilder og videoer fra Samsung GALAXY S6.

Velg **Bibliotek** → **Installert** på Oculus-startskjermbildet. Gå til **VR Gallery**, og velg **START**.

Spille av videoer

Velg en videomappe. Velg en video som du vil se på, og velg ▶.

Du kan styre avspillingen av videoene mens du ser på dem. Trykk på berøringsflaten for å bruke følgende alternativer:

- ⏸ / ▶ : Sett avspillingen på pause og gjenoppta avspillingen igjen.
- ⏮ / ⏭ : Gå til forrige eller neste video.

Stryk bakover på berøringsflaten for å spole bakover.

Stryk fremover på berøringsflaten for å spole fremover.

Vise bilder

Velg en bildemappe, og velg deretter et bilde.

Stryk bakover på berøringsflaten for å vise forrige bilde.

Stryk fremover på berøringsflaten for å vise neste bilde.

Stryk oppover på berøringsflaten for å forstørre bildet.

Stryk nedover på berøringsflaten for å forminske bildet.

Trykk på **Vis bildefremvisning** for å starte en lysbildefremvisning fra bildet du ser på.

Trykk to ganger på tilbake-knappen for å justere skjermen etter retningen som du er vendt mot.

Oculus 360 Videos

Du kan vise panoramavideoer i 360 grader.

1 Velg **Bibliotek** → **Installert** på Oculus-startskjermbildet.

2 Gå til **Oculus 360 Videos**, og velg **START**.

3 Velg en video. Snu på hodet og se videoen i panorama.

Du kan trykke på berøringsflaten mens du ser på videoen, for å bruke følgende funksjoner:

- ⊜ : Vis en liste over videoer.
- ↻ : Start gjeldende video på nytt.

Oculus 360 Photos

Du kan vise panoramabilder i 360 grader.

1 Velg **Bibliotek** → **Installert** på Oculus-startskjermbildet.

2 Gå til **Oculus 360 Photos**, og velg **START**.

3 Stryk opp- eller nedover på berøringsflaten for å velge en bildekategori.

4 Velg bildene som du vil dele. Snu på hodet og se bildet i panorama.

Du kan trykke på berøringsflaten mens du ser på bildet, for å bruke følgende funksjoner:

- ⊜: Vis en liste over bilder.
- ⊛: Angi bildet som en av favorittene dine.

Stryk bakover på berøringsflaten for å vise forrige bilde.

Stryk fremover på berøringsflaten for å vise neste bilde.

Feilsøking

Vennligst prøv følgende løsninger før du kontakter et Samsung-servicesenter. Det kan hende at enkelte situasjoner ikke gjelder for din enhet.

Hvis tipsene nedenfor ikke løser problemet, tar du kontakt med et Samsung-servicesenter.

Oculus-startskjermbildet vises ikke når Samsung GALAXY S6 er koblet til Gear VR for S6

- Kontroller at Samsung GALAXY S6 er ordentlig koblet til Gear VR for S6.
- Kontroller at Samsung GALAXY S6 er slått på.
- Kontroller at programvaren for Gear VR for S6 er installert på Samsung GALAXY S6. (s. 35)
- Kontroller at batteriet i Samsung GALAXY S6 er fullt oppladet.

Samsung GALAXY S6 føles varm ved berøring

Når du bruker apper som krever mer strøm enn normalt, eller bruker apper på enheten over lengre tid, kan Samsung GALAXY S6 føles varm ved berøring. Når Gear VR for S6 oppdager at temperaturen har blitt høy, vises en melding på skjermen om at du må slutte å ha på deg Gear VR for S6 og vente til den har kjølt seg ned. Slutt å bruke Gear VR for S6 til Samsung GALAXY S6 har kjølt seg ned. Deretter kan du begynne å bruke den igjen. Dette er normalt og skal ikke påvirke Samsung GALAXY S6s levetid eller ytelse.

Bildet på skjermen ser vridd eller skjevt ut

Ta av Gear VR for S6 og legg den på et flatt underlag med linsene vendt fremover og fokusjusteringshjulet øverst. Vent 5–7 sekunder før du bruker den igjen.

Bildet på skjermen beveger seg tilfeldig

Gear VR for S6 kan påvirkes av magnetiske forstyrrelser fra gjenstander som datamaskiner, TV-er eller elektriske ledninger. Unngå å bruke Gear VR for S6 på steder med magnetiske forstyrrelser.

Skjermen er ute av fokus

- Kontroller at Gear VR for S6 er korrekt plassert på ansiktet ditt.
- Drei fokusjusteringshjulet til skjermen ser klar ut.

Bildet på skjermen rister

- Koble Samsung GALAXY S6 fra Gear VR for S6, og koble den deretter til igjen.
- Start Samsung GALAXY S6 på nytt.

En spillkontroller eller et Bluetooth-hodesett er ikke tilkoblet

- Kontroller at Bluetooth-enheten er koblet til Samsung GALAXY S6.
- Kontroller at Samsung GALAXY S6 og den andre Bluetooth-enheten er innenfor maksimal Bluetooth-rekkevidde (10 m).
- Kontroller at batteriet på Bluetooth-enheten du kobler til, er fulladet.

Sikkerhetsinformasjon

For å hindre skader på deg selv og andre eller skader på enheten, bør du lese sikkerhetsinformasjonen om enheten din før du bruker den.

Bruk enheten bare til det tiltenkte formålet.

Ikke mist laderen eller enheten i bakken eller utsett de for støt.

Ikke bruk eller oppbevar enheten på steder med mye støv eller luftforurensning.

Støv eller fremmedlegemer kan føre til feil på enheten.

Ikke la kontakten på enheten komme i kontakt med strømførende elementer som væske, støv, metallspon eller blyantbly.

Kontakt med strømførende elementer kan føre til kortslutninger eller korrosjon i kontakten, som igjen kan føre til eksplosjon, brann eller skade på enheten.

Ikke bit eller sug på enheten.

Barn eller dyr kan bli kvalt av små deler.

Ikke putt enheten eller medfølgende tilbehør inn i øynene, ørene eller munnen.

Dette kan føre til kvelning eller alvorlige skader.

Ikke utsett enheten for sterk røyk eller os.

Dette kan skade utsiden av enheten eller føre til at den ikke fungerer skikkelig.

Hold enheten tørr.

Fuktighet og væsker kan skade deler eller elektroniske kretser i enheten.

Ikke oppbevar enheten i svært varme eller kalde områder. Det anbefales at du bruker enheten i temperaturer mellom 5 °C og 35 °C.

Ikke oppbevar enheten på veldig varme steder som inni en bil om sommeren. Dette kan føre til at skjermen ikke fungerer skikkelig, forårsake skader på enheten eller at batteriet eksploderer.

Ikke se direkte mot skarpt lys mens du har på deg enheten, uten at mobilenheten er tilkoblet. Dette kan føre til synsskader.

Ikke bruk enheten hvis det oppstår en feil. Fortsatt bruk av enheten etter at feil oppstår kan forårsake ubehag eller personskade.

Hvis du er allergisk mot malingen eller metalldeler på enheten, kan du oppleve kløe, eksem eller hevelser i huden. Hvis dette skjer, må du slutte å bruke enheten og kontakte en lege.

Ikke bruk enheten på et sykehus, i et fly eller i en bil som kan forstyrres av radiofrekvenser. Dette kan forårsake feil på utstyr, noe som kan føre til personskade eller materiell skade.

Når du kobler enheten til andre enheter via Bluetooth, må du unngå å bruke enheten på mindre enn 15 cm avstand fra pacemakere så langt det er mulig, siden enheten kan virke forstyrrende på pacemakere.

Beskytt hørselen og ørene når du bruker hodesett.



- Overdreven eksponering overfor høye lyder kan forårsake hørselstap.
- Demp alltid volumet før du kobler hodetelefonen til en lydkilde, og bruk kun laveste nødvendige lydinnstilling for å høre musikken.
- Sørg for at hodesettkabelen ikke er vridd rundt objekter i nærheten.

Ikke bruk enheten dersom den er sprukket eller knust.

Knust glass eller akryl kan forårsake skade på hender og ansikt. Ta med enheten til et Samsung-servicesenter for å få den reparert.

Bruk batterier, ladere, tilbehør og ekstrautstyr som er godkjente av produsenten.

Samsung er ikke ansvarlige for brukerens sikkerhet ved bruk av tilbehør eller ekstrautstyr som ikke er godkjente av Samsung.

Ikke demonter, modifiser eller reparerer enheten.

Eventuelle endringer eller modifikasjoner på enheten kan gjøre produsentens garanti ugyldig. Hvis enheten trenger service, tar du den med til et Samsung-servicesenter.

Når du rengjør enheten må du være oppmerksom på følgende.

- Tørk av enheten og objektivet med en ren, myk klut eller en bomullspinne.
- Ikke bruk kjemikalier eller vaskemidler. Dette kan ødelegge fargen på utsiden av enheten eller føre til rustdannelse.
- Ikke vask polstringen. Dette kan føre til at polstringen blir redusert.

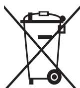
Vær forsiktig når du håndterer eller kvitter deg med enheten og laderen.

- Plasser aldri batteriet eller enheten på eller i varmeapparater, som for eksempel mikrobølgeovner, komfyrer eller varmeovner.
- Ikke knus eller stikk hull på enheten.

Bare kvalifisert personale kan utføre service på enheten.

Å la ukvalifisert personale utføre service på enheten kan føre til skade på den, og gjør produsentens garanti ugyldig.

Riktig avfallshåndtering av dette produktet



(Avfall fra elektrisk og elektronisk utstyr)

(Gjelder i land med avfallssortering)

Denne merkingen på produktet, tilbehør eller trykksaker angir at produktet og det elektroniske tilbehøret (som for eksempel lader, hodesett og USB-kabel) ikke skal kastes sammen med annet husholdningsavfall.

For å hindre potensielle skader på miljøet eller helseskader grunnet ukontrollert avfallshåndtering, ber vi om at dette avfallet holdes adskilt fra andre typer avfall og resirkuleres på en ansvarlig måte for å fremme bærekraftig gjenbruk av materielle ressurser.

Private forbrukere bør kontakte enten forhandleren som de kjøpte produktet av, eller lokale myndigheter, for detaljer om hvor og hvordan disse artiklene kan resirkuleres på en miljøvennlig måte.

Bedriftsbrukere bør kontakte sin leverandør og undersøke vilkårene i kjøpskontrakten. Dette produktet og det elektroniske tilbehøret skal ikke blandes med annet kommersielt avfall som skal kastes.

Opphavsrett

Varemerker

- SAMSUNG og SAMSUNG-logoen er registrerte varemerker som tilhører Samsung Electronics.
- Alle andre varemerker og opphavsrettigheter tilhører sine respektive eiere.

SAMSUNG
ELECTRONICS

SAMSUNG

Samsvarserklæring

Produktdetaljer

For følgende

Produkt: Smartenhet som kan bæres på kroppen

Modell(er) : SM-R321



Erklæring og gjeldende standarder

Vi erklærer herved at produktet ovenfor er i samsvar med de vesentlige kravene i direktivet for elektromagnetisk kompatibilitet (2004/108/EC) ved anvendelse av:

EN 55022 : 2010

EN 55024 : 2010

og direktivet (2011/65/EU) for begrensning av bruk av enkelte farlige stoffer i elektrisk og elektronisk utstyr ved anvendelse av EN 50581:2012.

Representant i EU

Samsung Electronics Euro QA Lab.
Blackbushe Business Park, Saxony Way,
Yateley, Hampshire, GU46 6GG, UK

SH Colclough

2015.03.04 — Stephen Colclough / EU-representant

(Utstedelsessted og -dato) — (Navn og signatur for autorisert person)

* Dette er ikke adressen til Samsungs servicesenter. Adressen eller telefonnummeret til Samsungs servicesenter finnes på garantikortet. Du kan også kontakte forhandleren der du kjøpte produktet.

Dette er bare begynnelsen

Takk for at du har kjøpt et nytt Samsung-produkt.
Ønsker du å få mere ut av produktet ditt, dele og ta del i kunnskap, tips og triks, delta i konkurranser eller få andre fordeler?
Meld deg inn i My Samsung Experience! ved å gå til www.samsung.no/mysamsungexperience

SAMSUNG
ELECTRONICS



Trenger du hjelp eller har spørsmål, henviser vi til www.samsung.no.
Klikk inn på “SUPPORT”=>”Hjelp og feilsøking” eller søk ved hjelp av modellnummer.

Alternativt kan du ringe vår kundesupport på telefon 815 56 480.

www.samsung.com